Inhalt

1. Software Engineering
2. Project Management
3. Prozessmodelle
4. Anforderungsmanagement
5. UML Interaktionsdiagramme
6. Objektorientiertes Design
7. Softwarequalität
    1. Software erstellen
    2. Softwaretests und Unit Tests
8. Design Patterns

From:
https://wiki.haberland.it/ - **haberland.it**

Permanent link:
https://wiki.haberland.it/doku.php?id=projekte.haberland.it:sidebar&rev=1553613068

Last update: **2020/05/12 11:44**