Inhalt

1. Software Engineering
2. Project Management
3. Prozessmodelle
4. Anforderungsmanagement
5. UML Interaktionsdiagramme
6. Objektorientiertes Design
7. Softwarequalität
    1. Software erstellen
    2. Softwaretests und Unit Tests

From:
https://wiki.haberland.it/ - **haberland.it**

Permanent link:
https://wiki.haberland.it/doku.php?id=projekte.haberland.it:sidebar&rev=1553611926

Last update: **2020/05/12 11:44**