Inhalt

1. Software Engineering
2. Project Management
3. Prozessmodelle
4. Anforderungsmanagement
5. UML Interaktionsdiagramme
6. Objektorientiertes Design
7. Softwarequalität
    1. Software erstellen
    2. Softwaretests und Unit Tests
8. Design Patterns

From:
https://wiki.haberland.it/ - **haberland.it**

Permanent link:
https://wiki.haberland.it/doku.php?id=projekte.haberland.it:sidebar

Last update: **2020/05/12 11:45**